Conditions d'inscription à la Color Cup

5 décembre 2026

Conditions de participation

- ✓ Les judoka qui s'inscrivent s'engagent à être régulièrement licencié·es dans un club FFJDA ou FSGT le jour de la compétition.
- ✓ Ils doivent être juniors ou séniors (M) ou cadette, junior ou senior (F).
- ✓ Il faut deux années de licence (dont l'année en cours) FFJDA ou FSGT pour être autorisé à participer.
- ✓ Le grade minimum est : ceinture jaune.
- ✓ Le grade maximum est : ceinture marron.

Les licences FSGT et FFJDA de l'année en cours doivent être transmises via le formulaire d'inscription Hello Asso au moment de l'inscription, au minimum 3 jours avant la compétition.

Le jour de la compétition, l'identité des combattant·es sera vérifiée : prévoir une carte d'identité, un passeport, ou tout autre document officiel.

Responsabilité

Durant la compétition, les judoka sont placé·es sous la responsabilité de leur club et entraîneurs.

Règlement

Les judoka qui s'inscrivent s'engagent à respecter le règlement de l'événement, qui sera affiché dans le gymnase et explicité le jour de la compétition.

Relation grade / championnat

Il n'y a pas de relation grade / championnat pour cet événement.

Règlement de la compétition

1. Grades et catégories de poids

Une pesée de contrôle sera effectuée le jour j, en t-shirt et pantalon de judogi pour tout le monde (M/F).

Les combattant·es seront regroupé·es par niveau (ex : ceintures jaunes et oranges ensemble, ceintures bleues et marrons ensemble) de la meilleure manière possible pour construire des poules homogènes en fonction des inscrit·es.

Au sein de ces groupes de niveau, des groupes morphologiques seront composés (dans la limite des 10% d'écart de poids entre le judoka le plus léger et le plus lourd d'un même groupe de niveau).

2. Temps de combat

3 minutes. Si iki-wake, 1 minute de *golden score*. Pas de décision.

3. Format des rencontres

En poules par groupes de niveaux et de morphologie. Pas de tableau.
Le classement s'effectue sur la base du nombre de victoires puis de points.

Les trois meilleurs de chaque poule sont médaillés.

4. Règlement des combats

Les règles FSGT s'appliquent concernant l'arbitrage, les valeurs et les pénalités.

Ce qui change par rapport à la FFJDA :

- Les sorties de tapis sont pénalisées par un shido. Le combat est interrompu. Ne-waza : le combat continue si l'un des combattants à toujours au moins un membre dans la surface.
- Les ramassements de jambes sont autorisés (hors reprise de garde, c'est-à-dire après une première attaque de l'un des combattants). Une main doit toujours restée sur le judogi, au-dessus de la ceinture.
- Saisie intérieure des manches interdite (au sol comme debout).

Point de vigilance : Les arbitres pourront être amenés à interrompre toute action considérée comme dangereuse pour un judoka, avec une vigilance particulière aux situations d'étranglement et de clés de bras.

Si un·e combattant·e est déficient·e visuel·le : départ du combat en garde installée.

5. Attitude

Les combattant·es et les coachs font preuve de respect envers les autres combattant·es, les arbitres et commissaires sportifs et les autres coachs. Une attitude contraire au code moral du judo et au respect (propos injurieux, discriminatoires, etc.) fera l'objet d'une exclusion du judoka et/ou du coach.